

LES MONDES DE

THORGAL

KRISS DE VALNOR TOME 3

Digne d'une reine

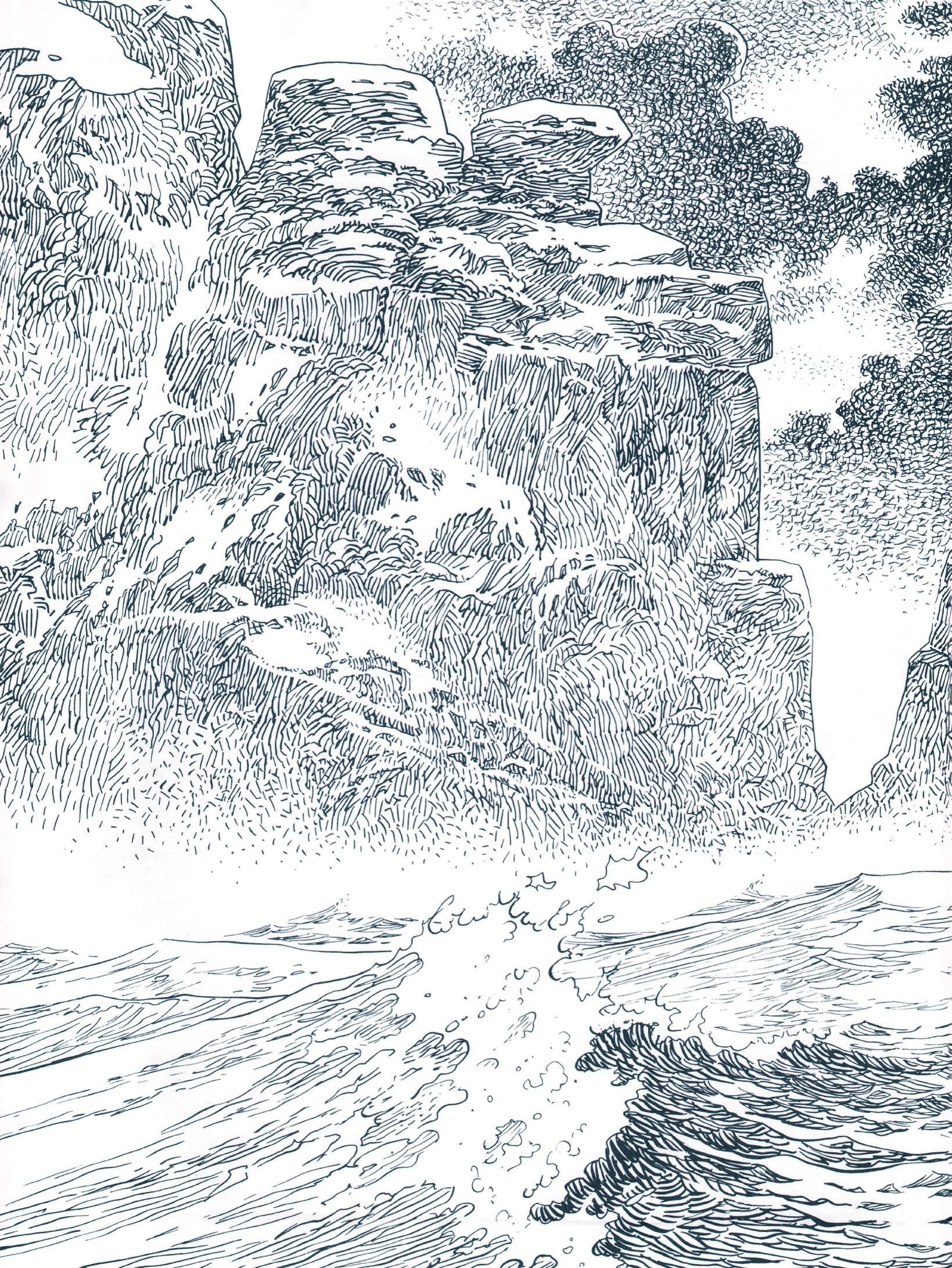
DESSIN G. DE VITA - Y. SENTÉ

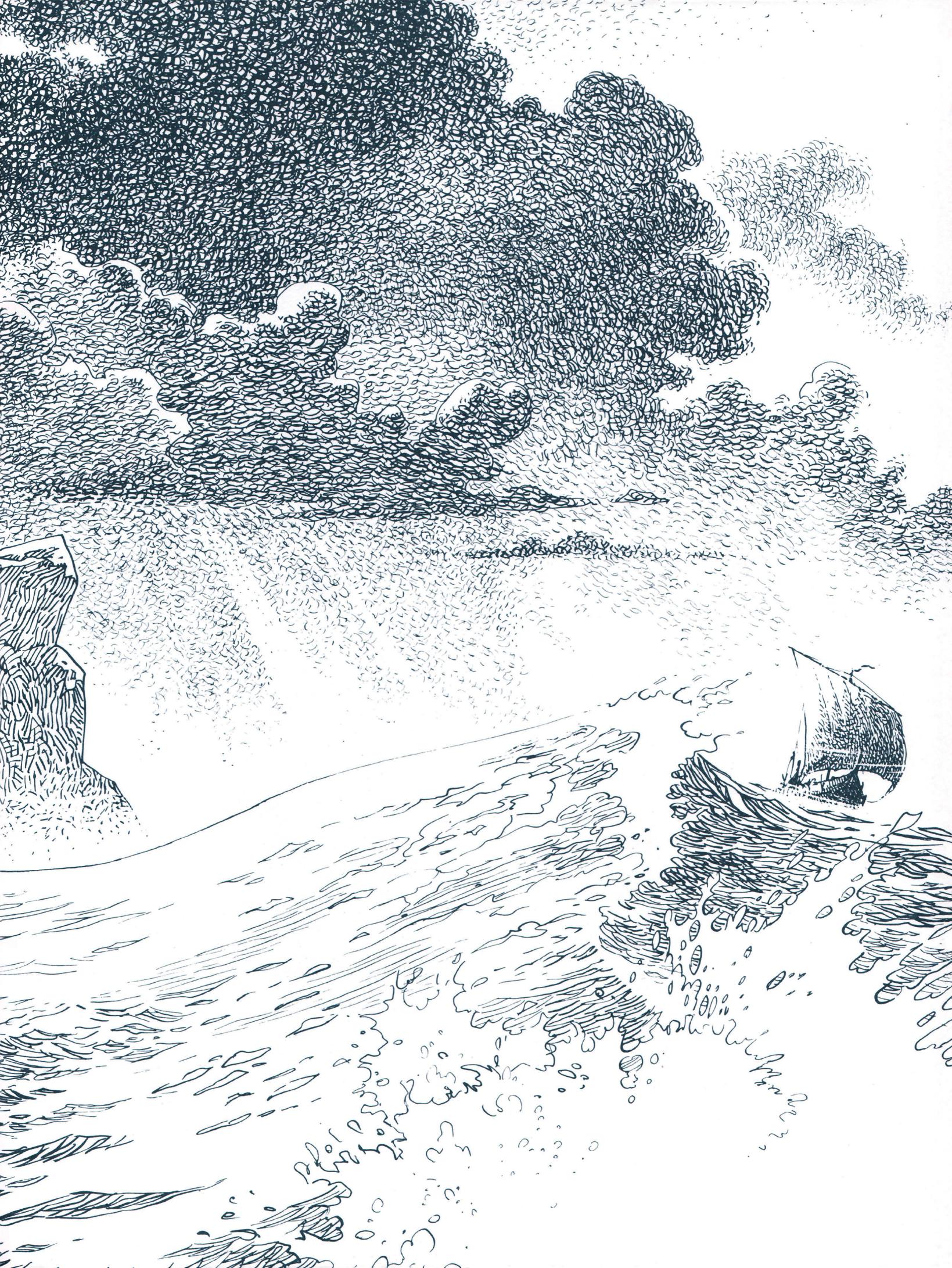
SCÉNARIO



LE LOMBARD

RGM





G. DE VITA - Y. SENTE

DESSIN

SCÉNARIO

LES MONDES DE
THORGAL

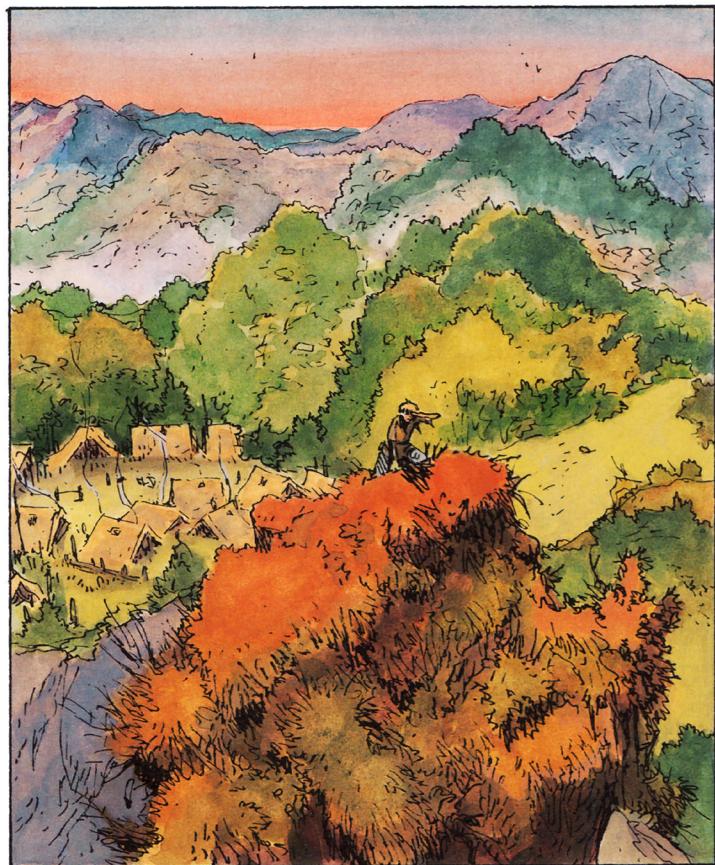
KRISS DE VALNOR TOME 3

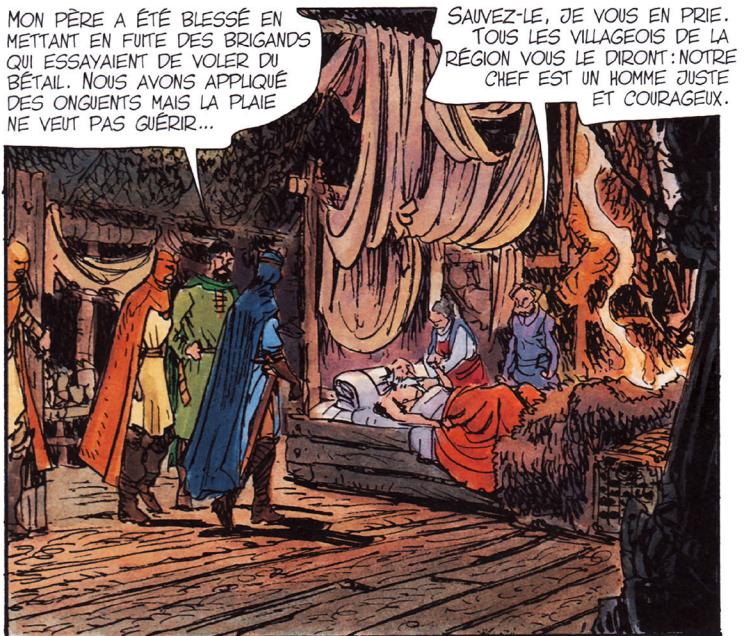
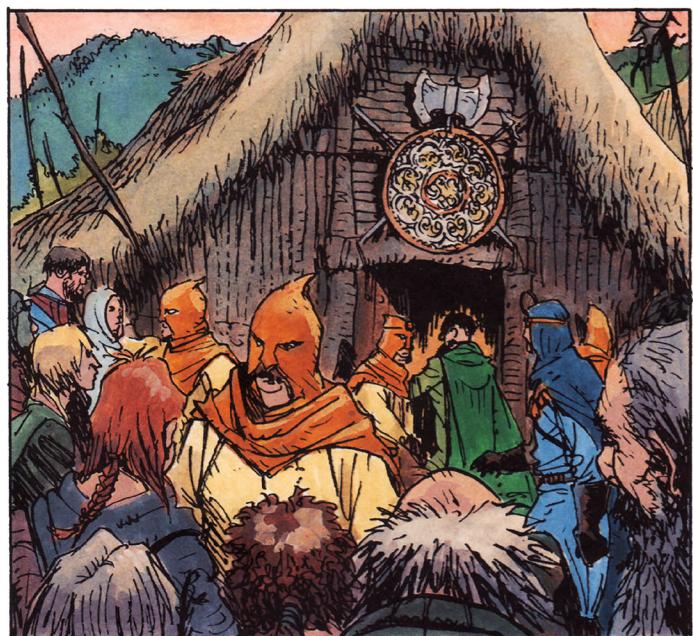
Digne d'une reine



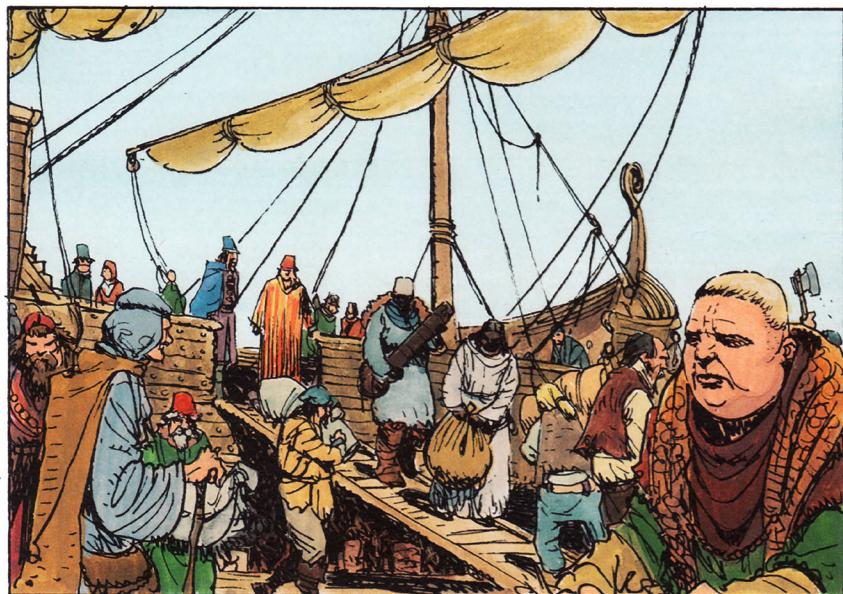
*La série Thorgal a été créée par
le scénariste Jean Van Hamme et le dessinateur Grzegorz Rosinski.*

Couleurs : Graza

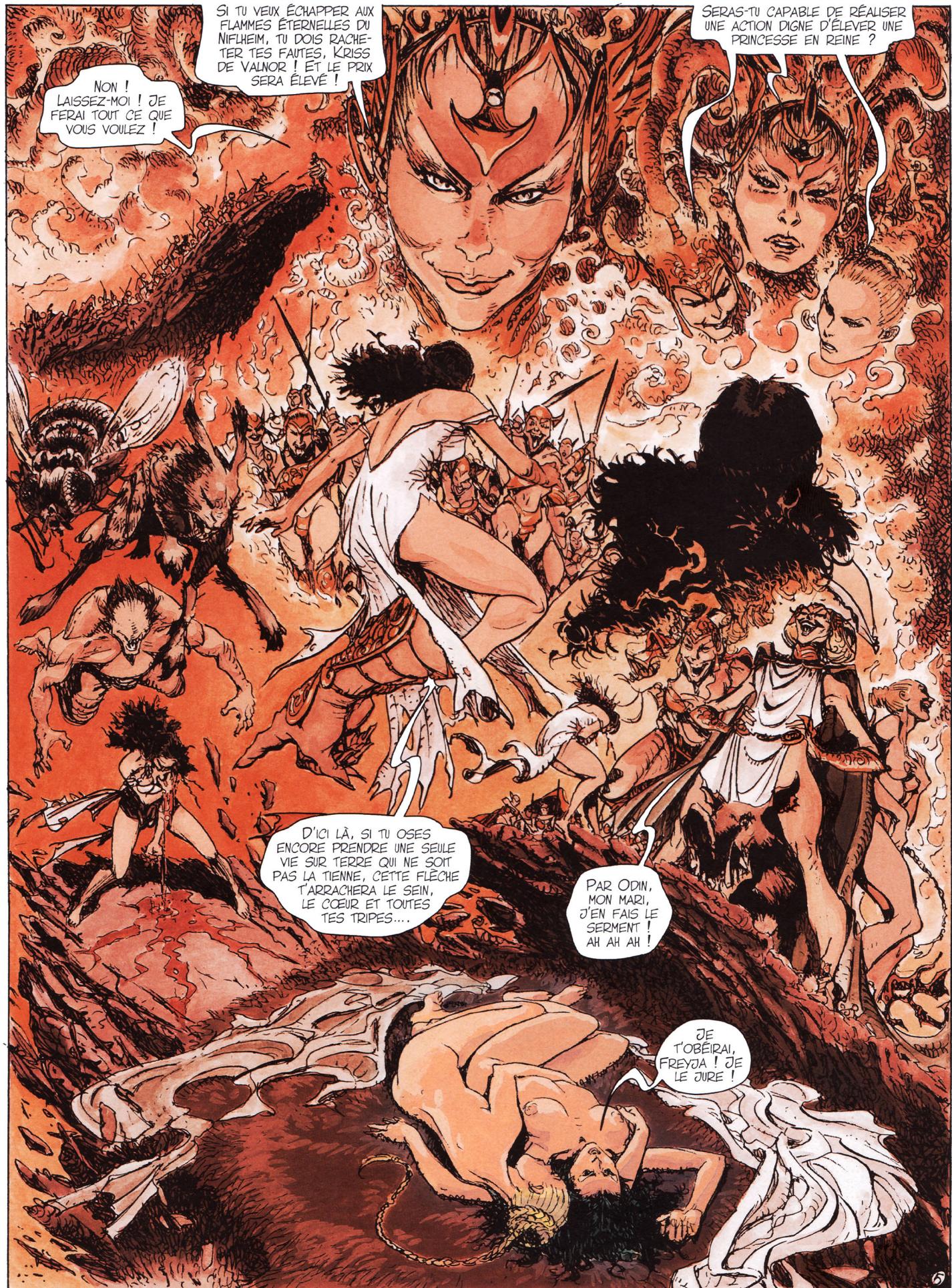


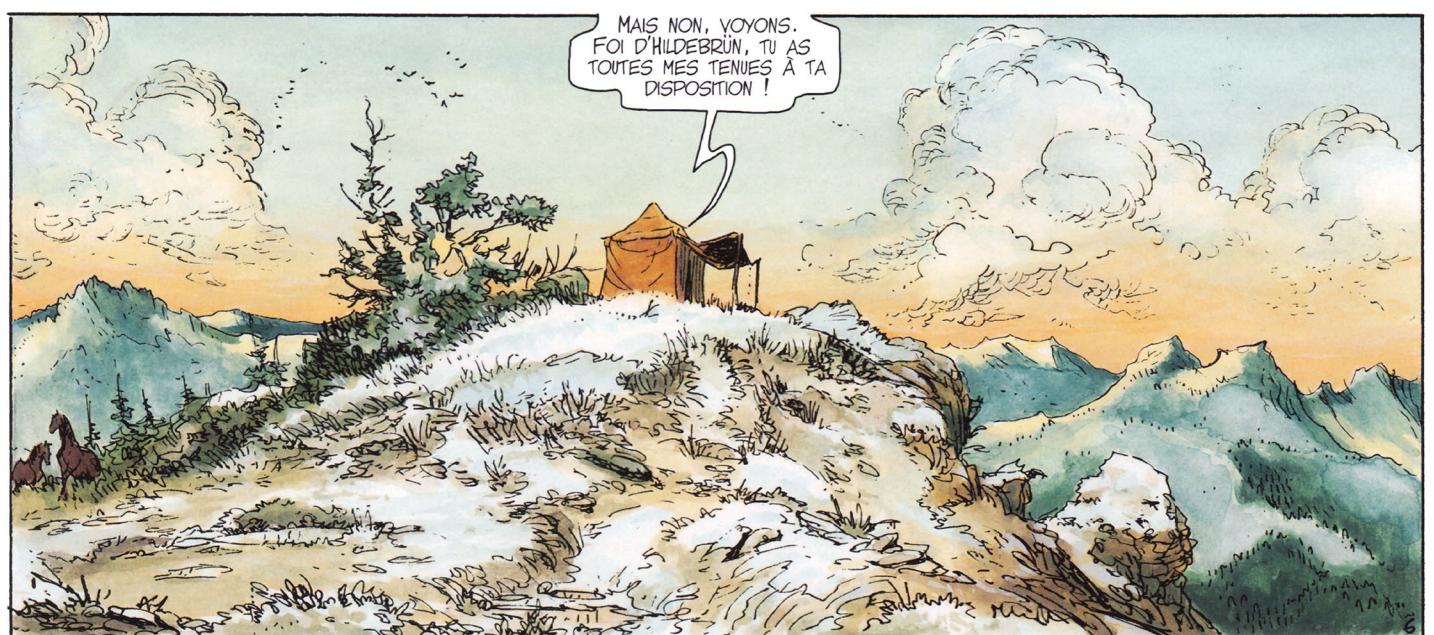
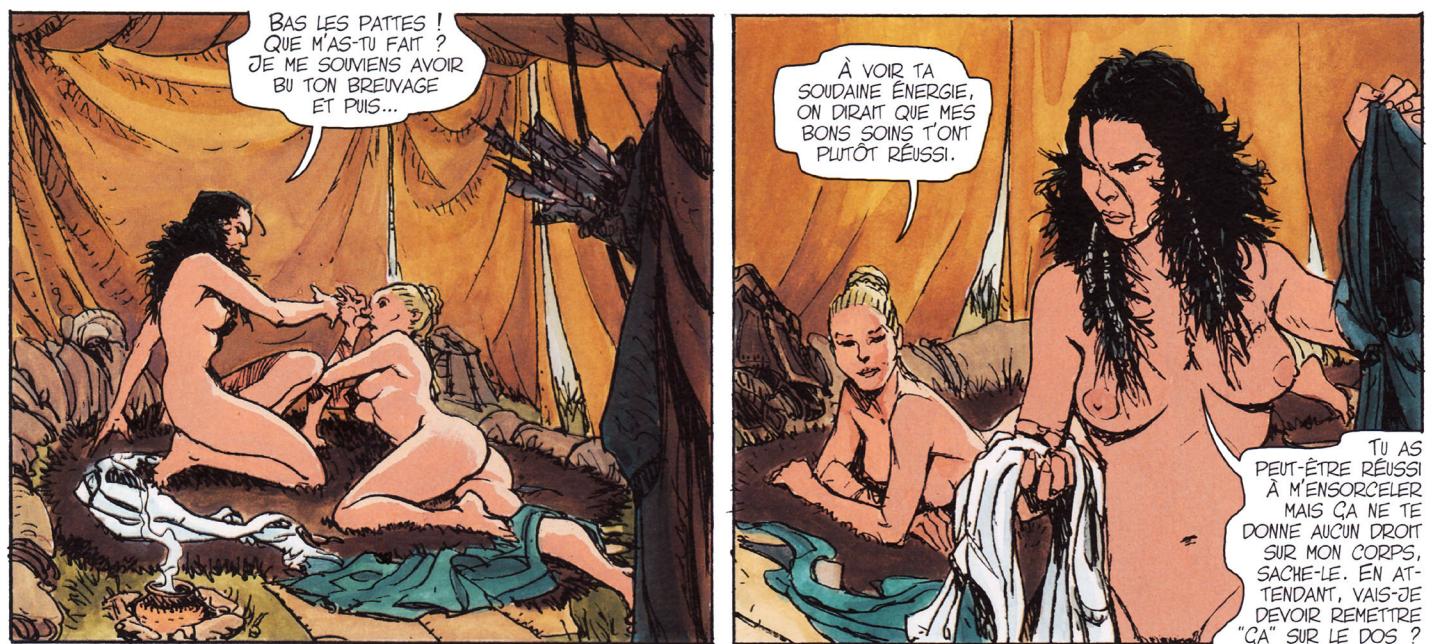
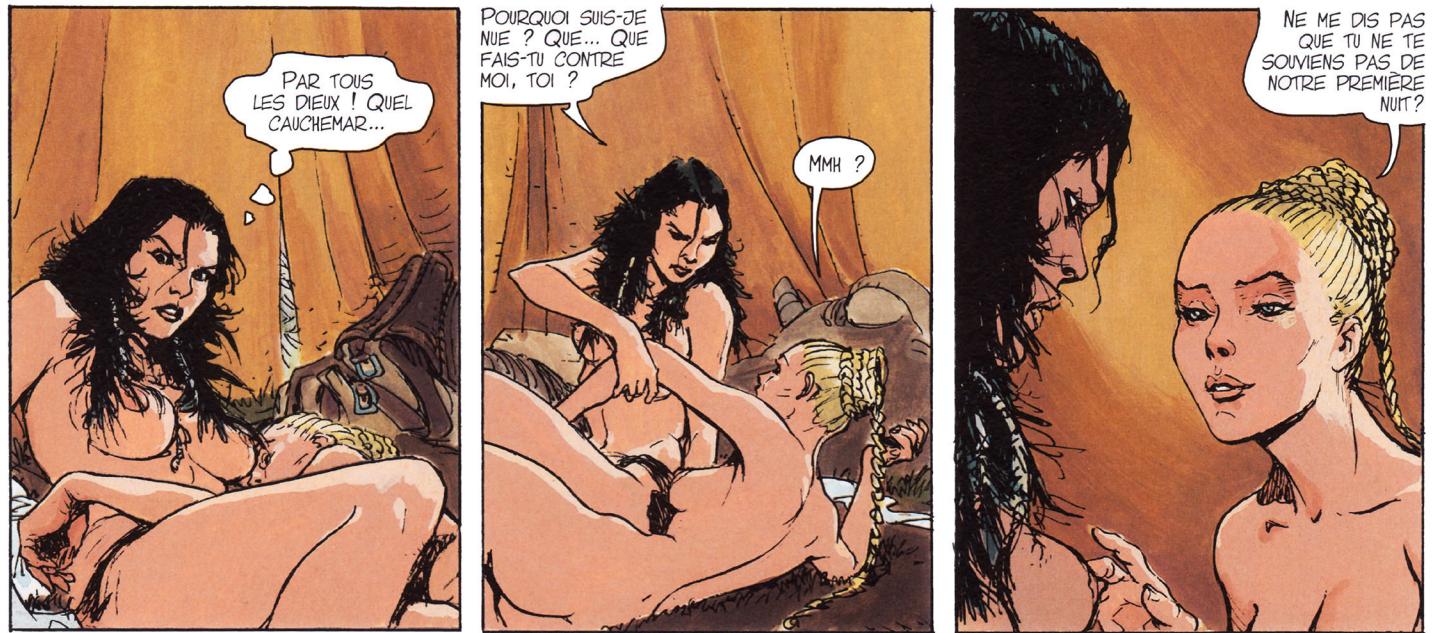


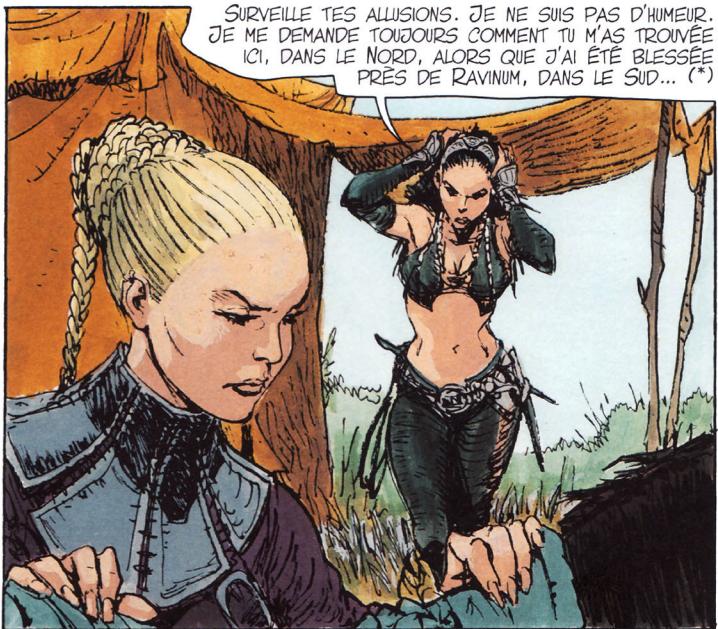
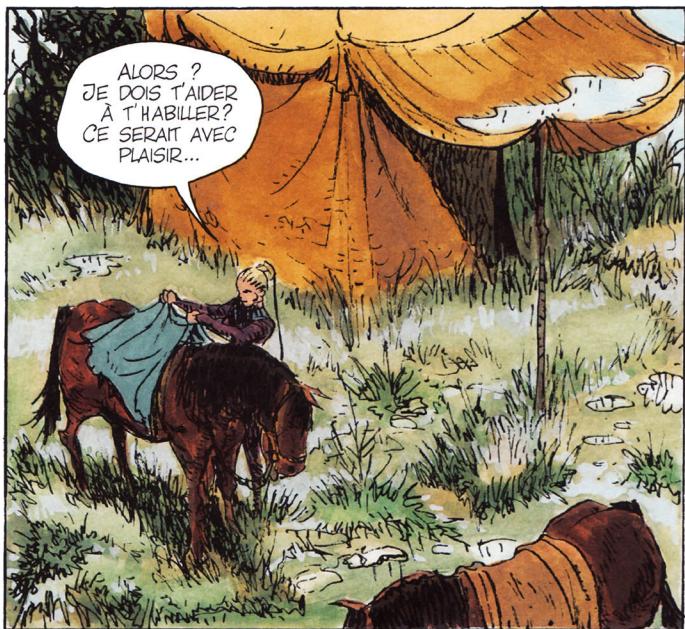




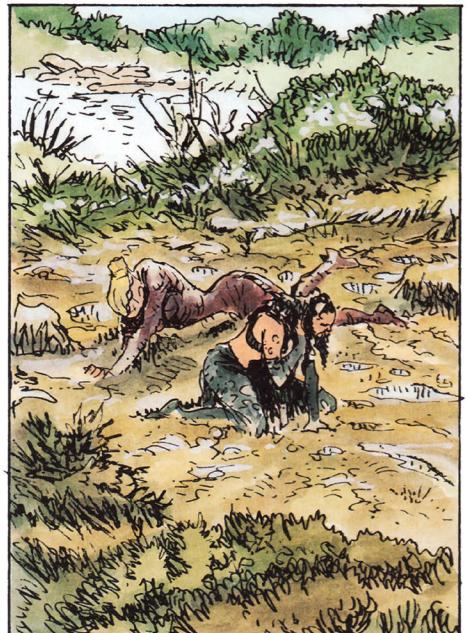
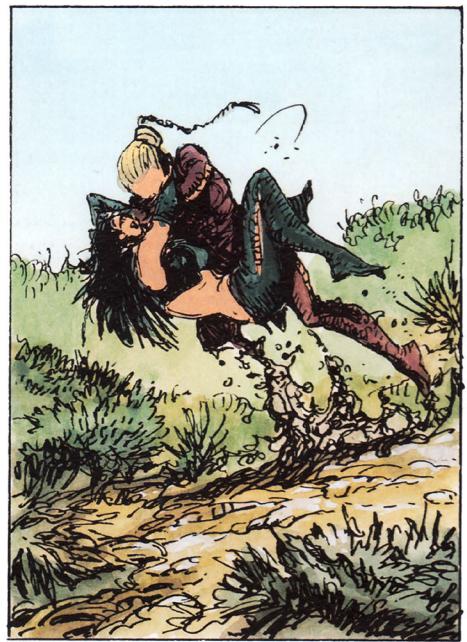
(*) VOIR " LE BATEAU-SABRE ", THORGAL 33



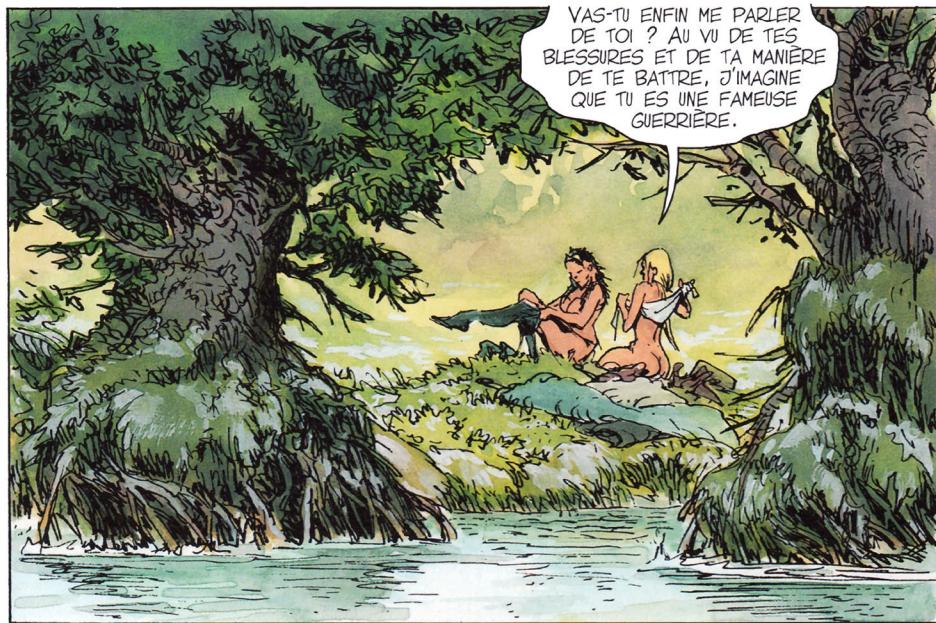


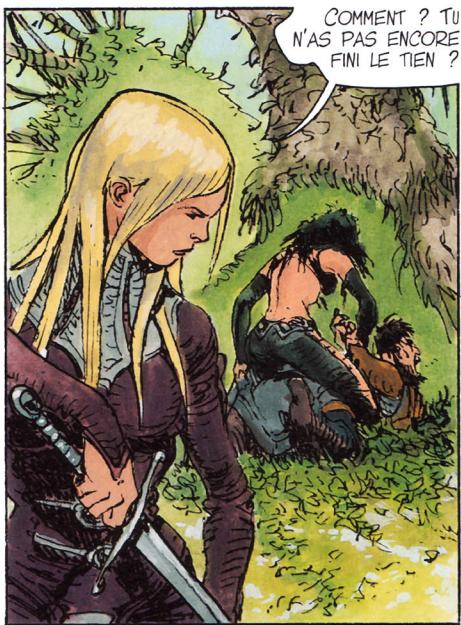


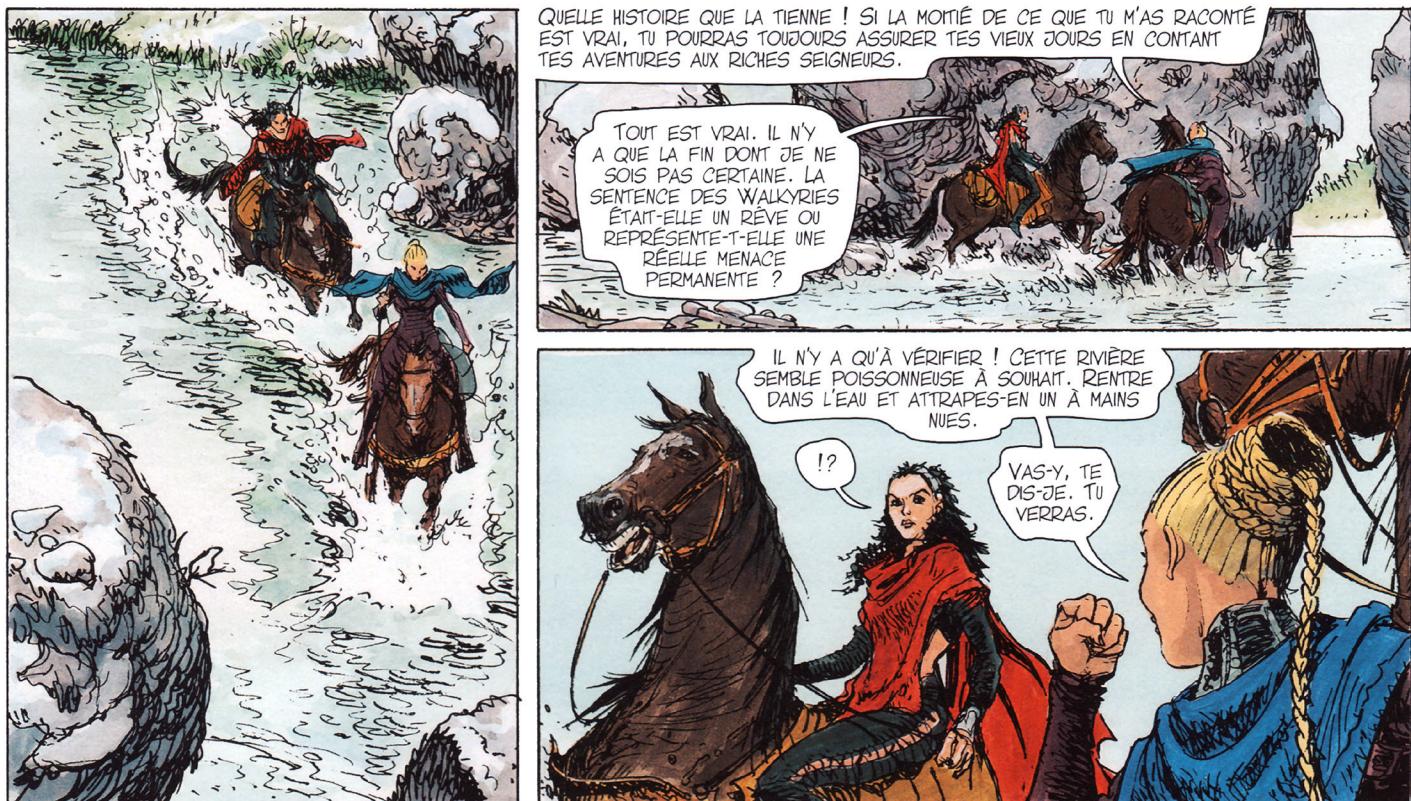
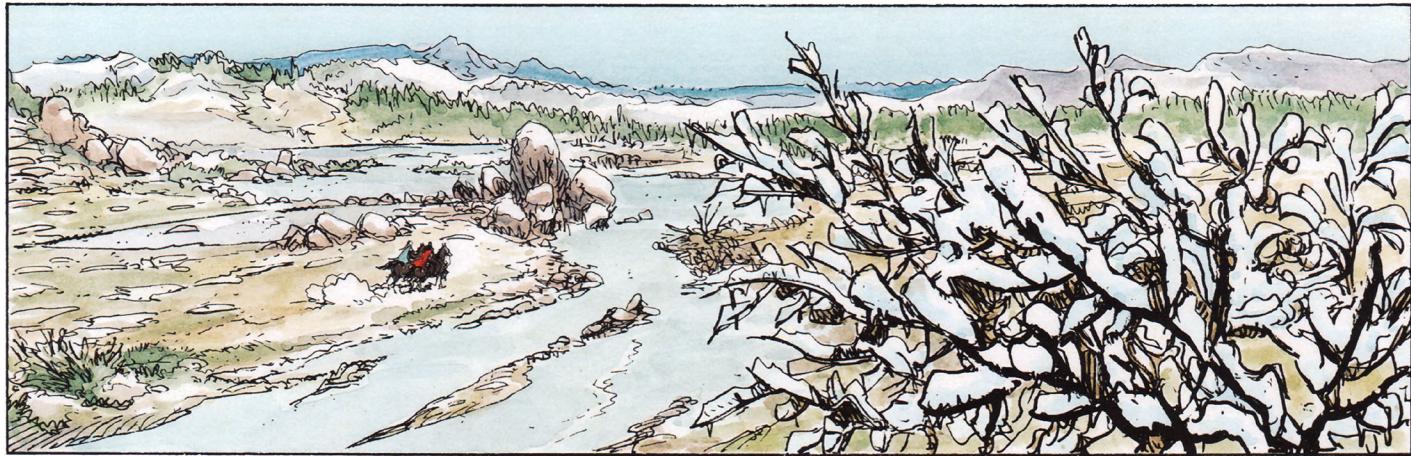
(*) VOIR " KRISS DE VALNOR ", THORGAL 28



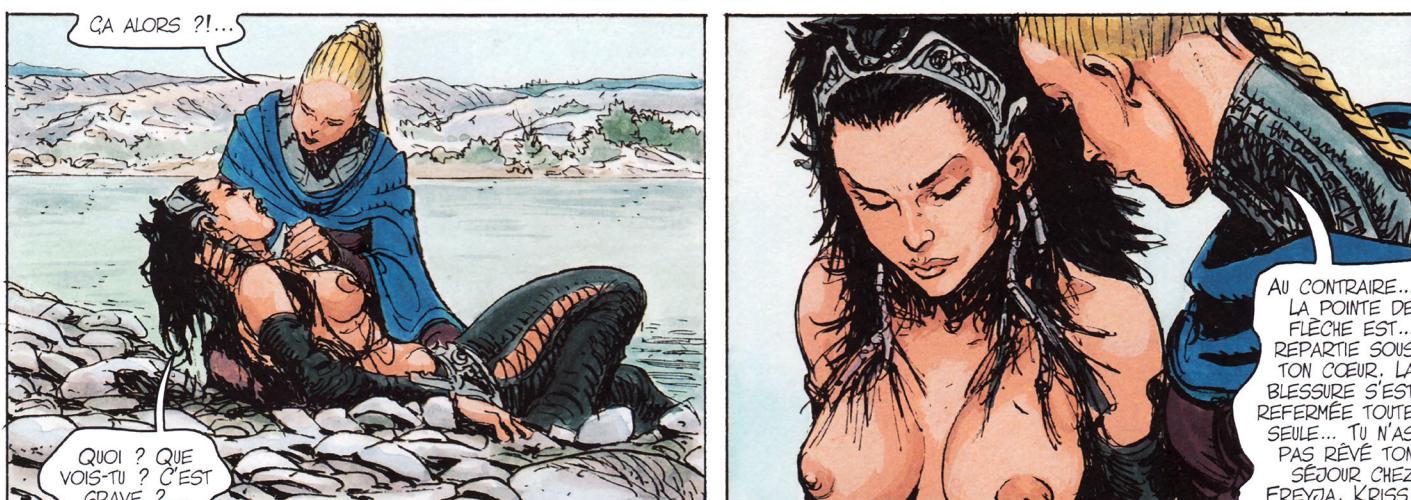
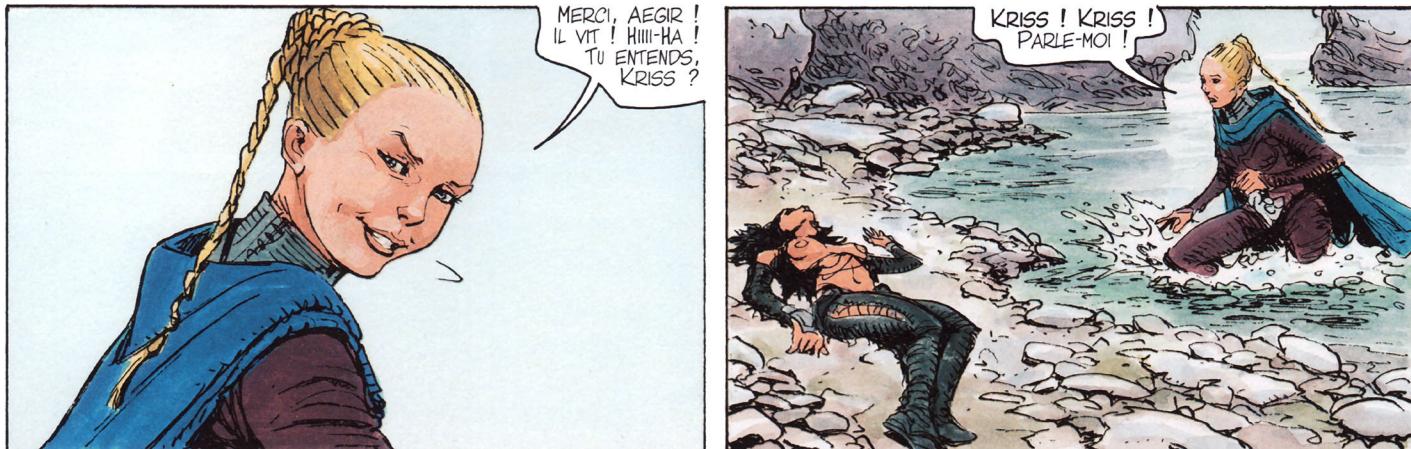
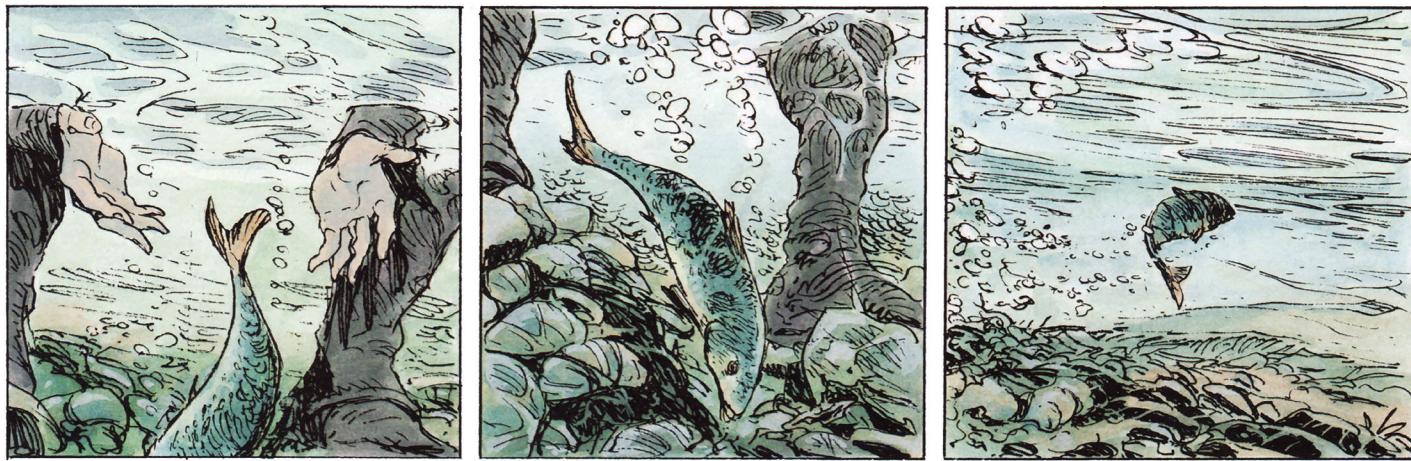














MON PÈRE EST LE ROI GUUSTAVSON. IL RÈGNE SUR LES TERRITOIRES DU NORD, DU CÔTÉ DU SOLEIL LEVANT. TU EN AS ENTENDU PARLER ?

NON. COMME JE TE L'AI DIT, J'AI PASSÉ PLUS DE TEMPS À FUIR LES HOMMES QU'à FRÉQUENTER LES VILLES ET ENCORE MOINS LES COURS DE ROIS.

OH, CE N'EST PAS UN GRAND ROI DONT ON RELATE LES EXPLOITS AU SEIN DES COURS. MAIS C'EST UN BON PÈRE ET UN SOUTIEN JUSTE. SI SEULEMENT SON FILS POUVAIT LI RESSEMBLER...

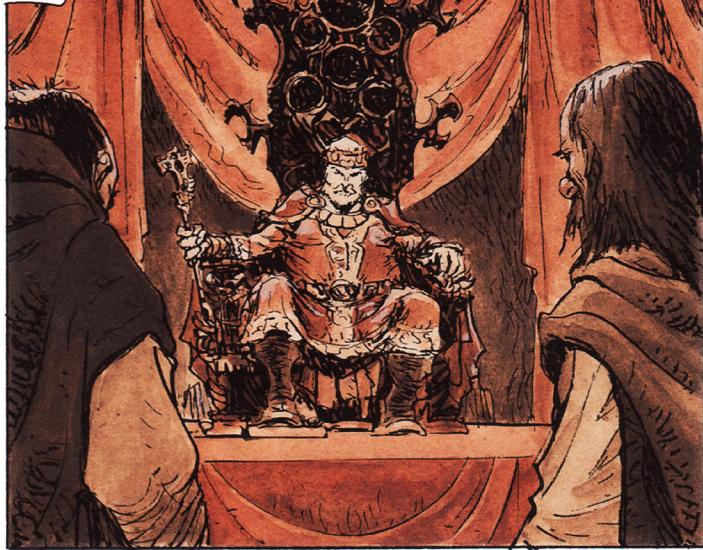
LE PRINCE ALTHAR. C'EST UN LÂCHE QUI N'ATTEND QUE LA MORT DE SON PROPRE PÈRE POUR S'EMPARER DU BÂTON DE COMMANDEMENT ET EXPLORER NOS PAYSANS.



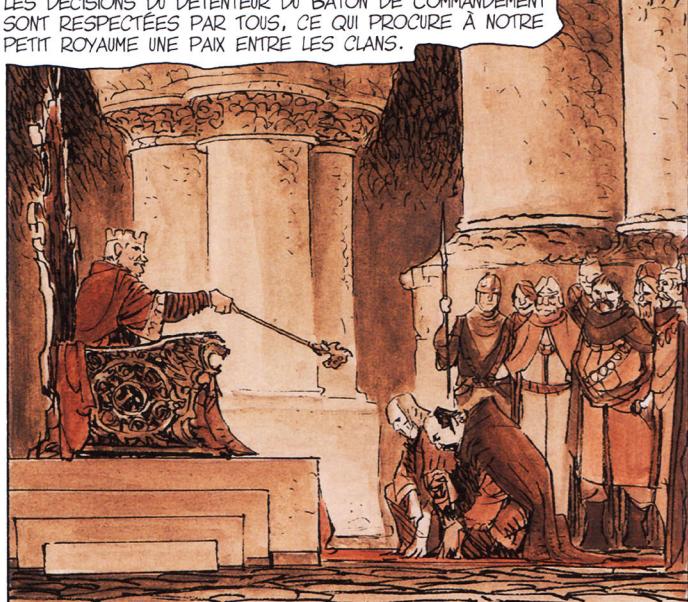
LE BÂTON DE COMMANDEMENT. C'EST UNE SORTE DE CANNE SURMONTÉE D'UNE TÊTE DE DRAGON EN OR SERTIE DE PIERRES PRÉCIEUSES. DE MÉMOIRE DE VIKING, CE SYMBOLE DU POUVOIR A TOUJOURS ÉTÉ LA PROPRIÉTÉ DES ROIS DU NORD-LEVANT.



CHAQUE ANNÉE, LORS DE L'ALTHING DU NORD-LEVANT DE LA DOUZIÈME LUNE, LE ROI DOIT SE PRÉSENTER À SES VASSAUX EN TENANT LE BÂTON ENFONCÉ DANS SON TRÔNE, SIGNE DE SA CAPACITÉ À MAINTENIR SON AUTORITÉ SUR TOUS.



LES DÉCISIONS DU DÉTENTEUR DU BÂTON DE COMMANDEMENT SONT RESPECTÉES PAR TOUS, CE QUI PROCURE À NOTRE PETIT ROYAUME UNE PAIX ENTRE LES CLANS.



LE DERNIER ALTHING DE L'ANNÉE Étant PROCHE, MON PÈRE A ENVOYÉ LE CAPITAINE LARS DRUKNAR CHERCHER LE BÂTON ET CENT PIÈCES D'OR SUR L'ÎLE DU VENT. C'EST LÀ QU'IL EST GARDÉ AVEC LE TRÉSOR DU ROYAUME LE RESTE DE L'ANNÉE.



MALGRÉ LA TEMPÊTE QUI S'ANNONÇAIT, LARS A PRIS LA MER AVEC VÄTTERN ET SON ÉQUIPAGE. ILS NE SONT PAS ENCORE REVENUS...



EN ATTENDANT, MON PÈRE M'A ENVOYÉ SURVEILLER NOS FRONTIÈRES DU SUD. L'ARRIVÉE INATTENDUE D'UNE AVANT-GARDE DE L'EMPEREUR MAGNUS M'A FORCÉE À ME CACHER TROIS JOURS. C'EST À CE MOMENT QUE JE T'AI DÉCOUVERTE.



L'EMPEREUR... MAGNUS ? QUI EST CET HOMME ?

TU N'AS PAS ENTENDU PARLER DE LUI NON PLUS ?! MAIS COMBIEN DE TEMPS ES-TU RESTÉE HORS DU TEMPS, KRİSS ?



MAGNUS A UNIFIÉ LES PEUPLES DU GRAND SUD SOUS LA CRAINTE D'UN DIEU UNIQUE ET ÉTRANGE, YAHVUS. CE LIU-CI SERAIT MISÉRICORDIEUX ENVERS CEUX QUI LE SERVENT MAIS IMPITOYABLE ENVERS CEUX QUI REFUSENT DE CROIRE EN LUI.



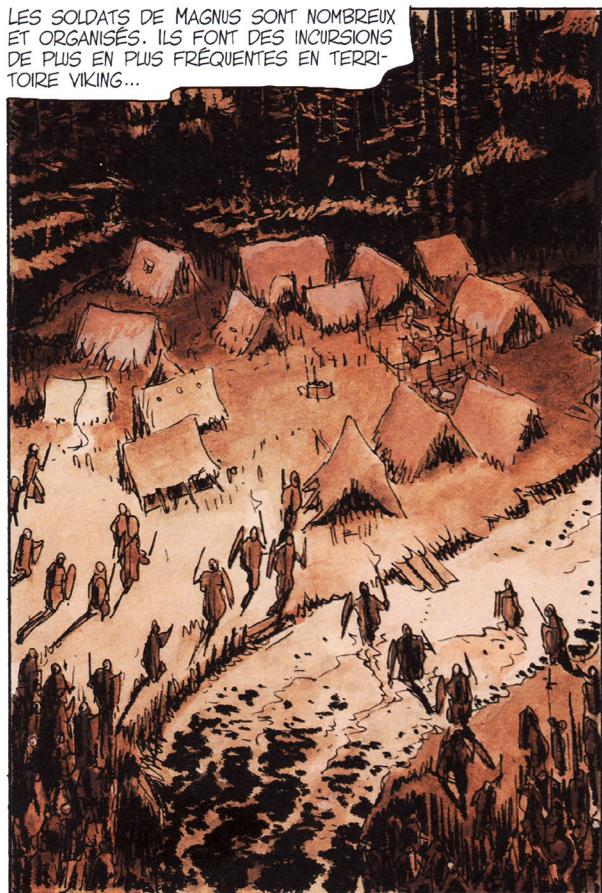
UN DIEU UNIQUE ET... MISÉRICORDIEUX ?! HA ! HA ! HA ! JE N'AI JAMAIS RIEN ENTENDU D'AUSSI RIDICULE ! LES DIEUX NE SONT NI DES DRUIDES NI DES FEMMELETTES !



ATTENDS D'ENTENDRE LA SUITE ET TU RIRAS PEUT-ÊTRE MOINS...

LES SOLDATS DE MAGNUS SONT NOMBREUX ET ORGANISÉS. ILS FONT DES INCURSIONS DE PLUS EN PLUS FRÉQUENTES EN TERRITOIRE VIKING...

... ET CEUX QUI ONT SURVÉCU SE SOUVIENDRONT LONGTEMPS DE LEUR FÉROCITÉ.



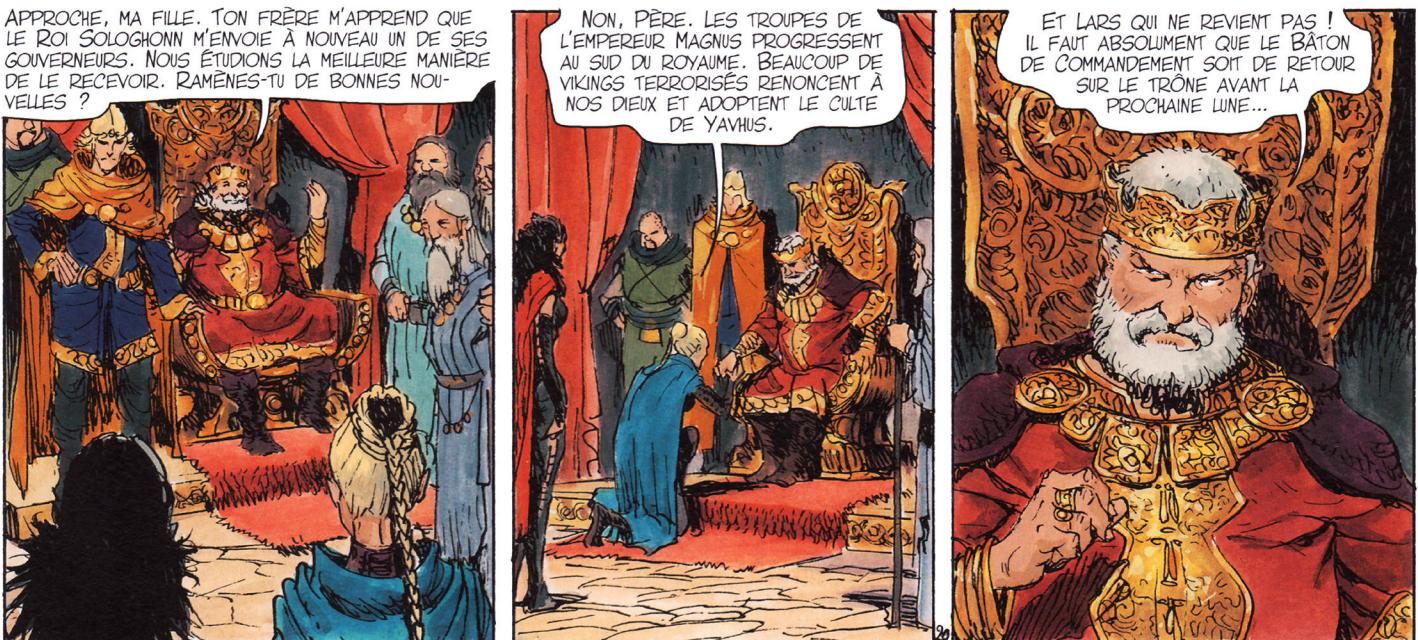
LES TÉMOIGNAGES SONT RARES CAR CEUX-LÀ SONT OBLIGÉS DE SE CONVERTIR AU CULTE DU DIEU UNIQUE... ET IL LEUR EST INTERDIT D'ENCORE COMMERÇER AVEC LES VIKINGS FIDÉLES À ODIN ET AUX DIEUX D'ASGARD.

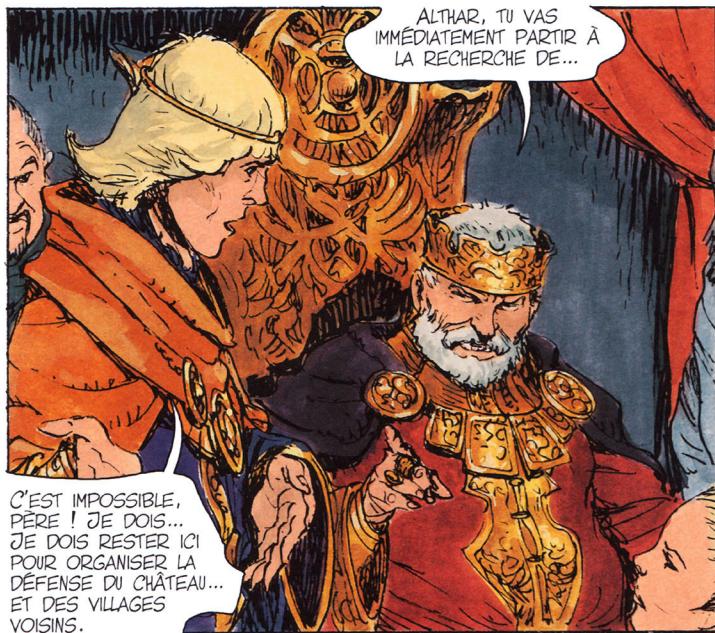


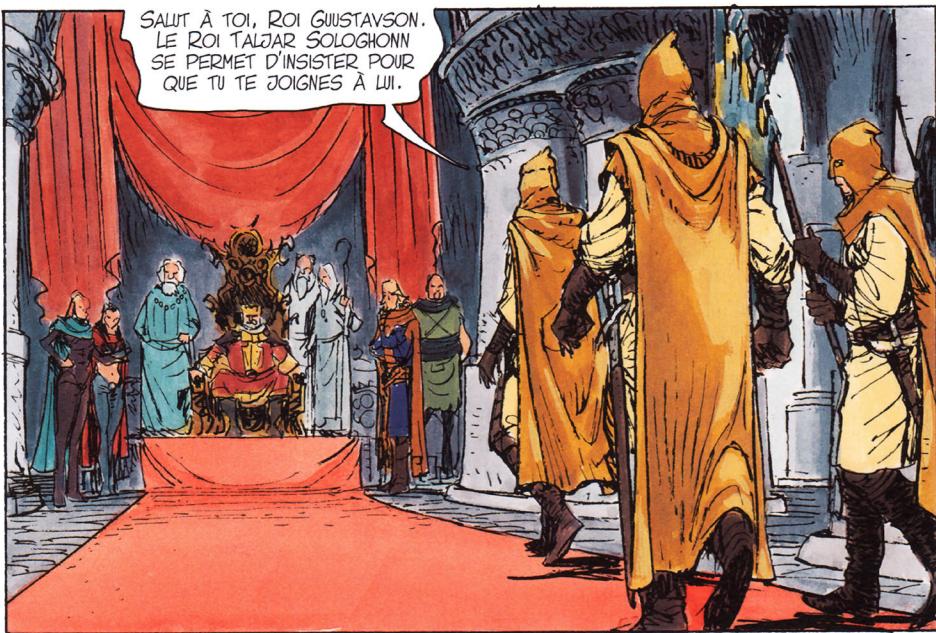
MON PÈRE SE TROUVE PRIS ENTRE LES ARMÉES DE MAGNUS QUI APPROCHENT, L'AMBITION DE CE SOLOGHONN DE DEVENIR ROI DE TOUS LES VIKINGS... ET SON FILS ALTHAR QUI NE SEMBLE PAS PRÉT À LUI SUCCÉDER DIGNEMENT. IL NE MANQUE RAIT PLUS QUE LE BATON DE COMMANDEMENT SOIT PERDU POUR QUE LE CHAOS S'INSTALLE DANS LE PAYS !



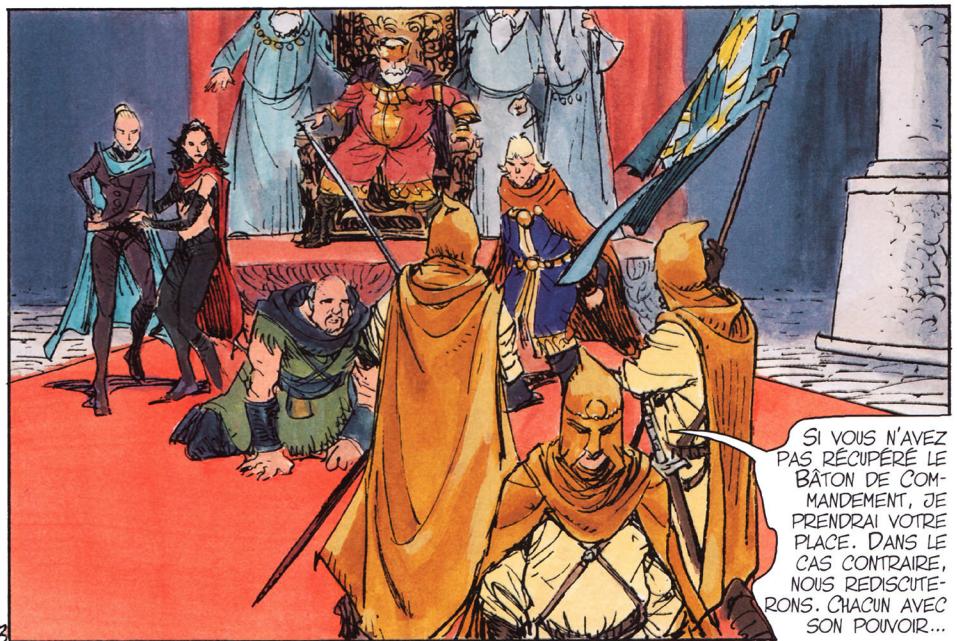
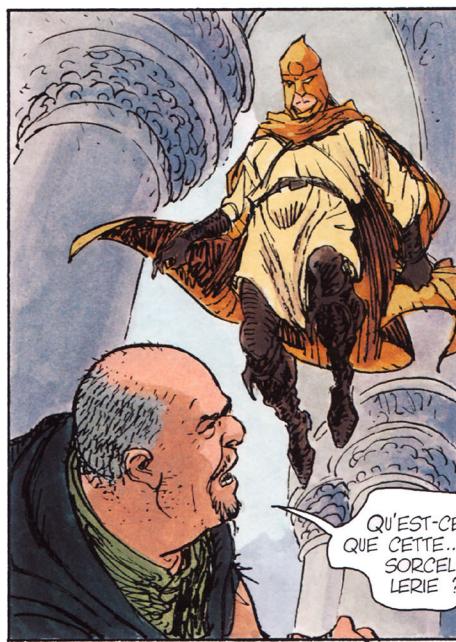
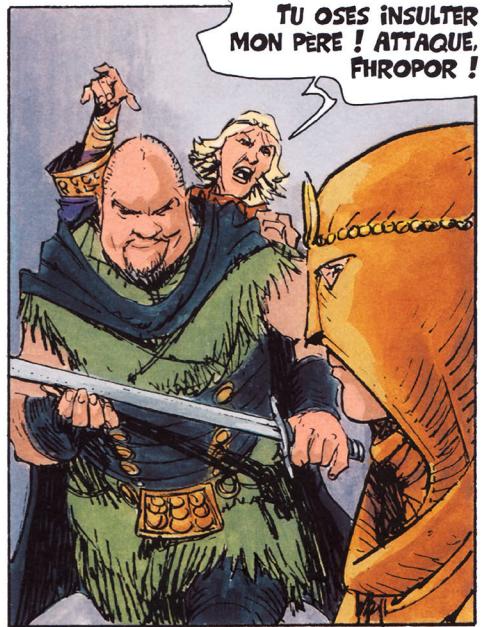


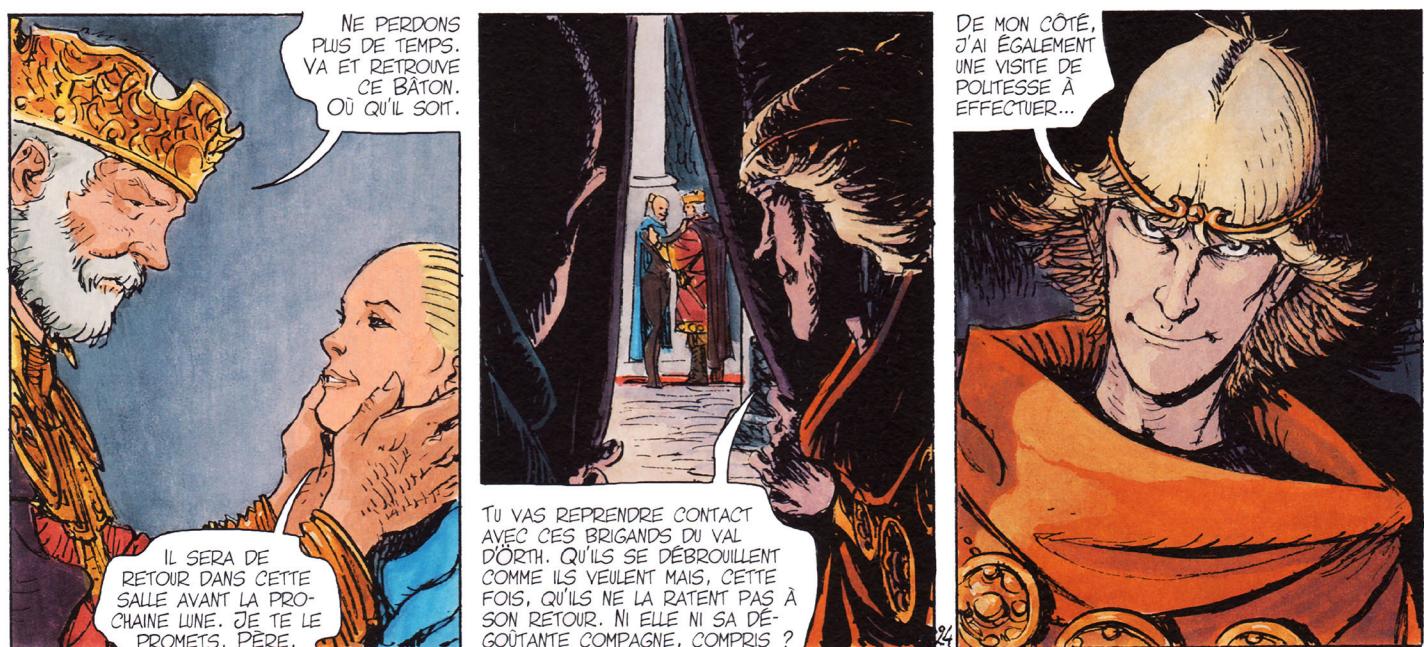
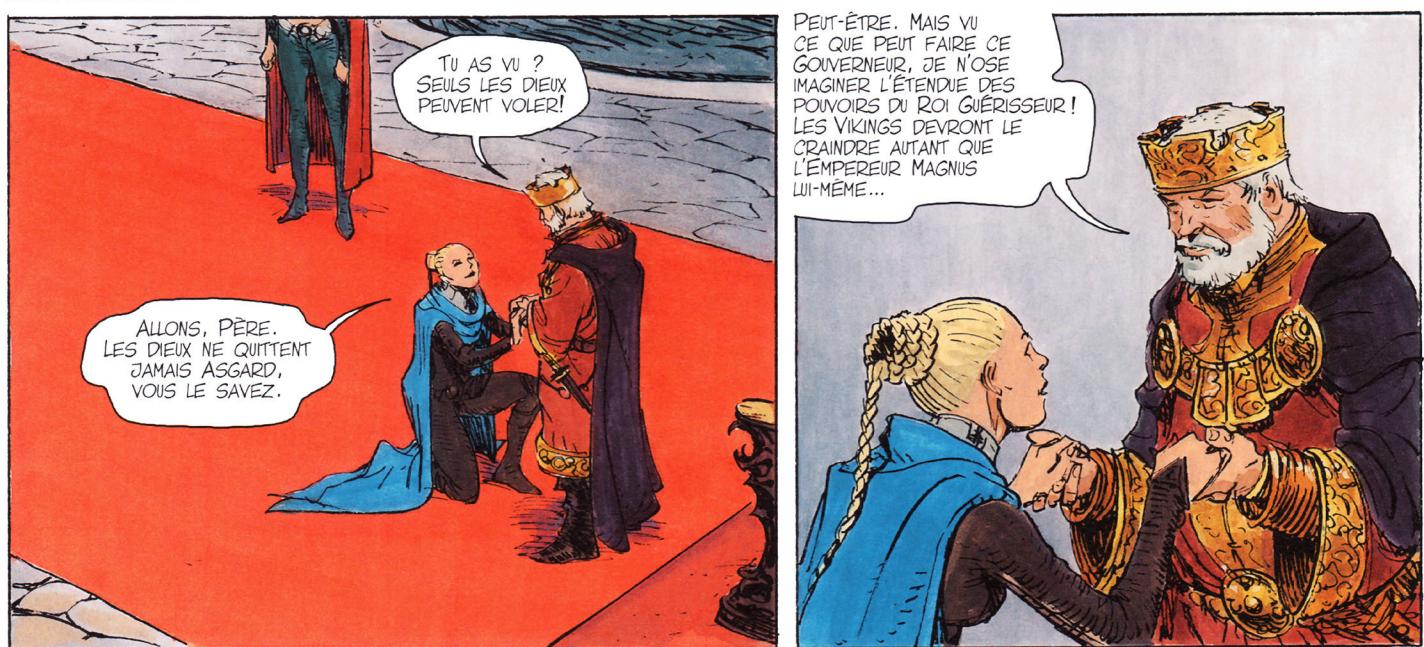
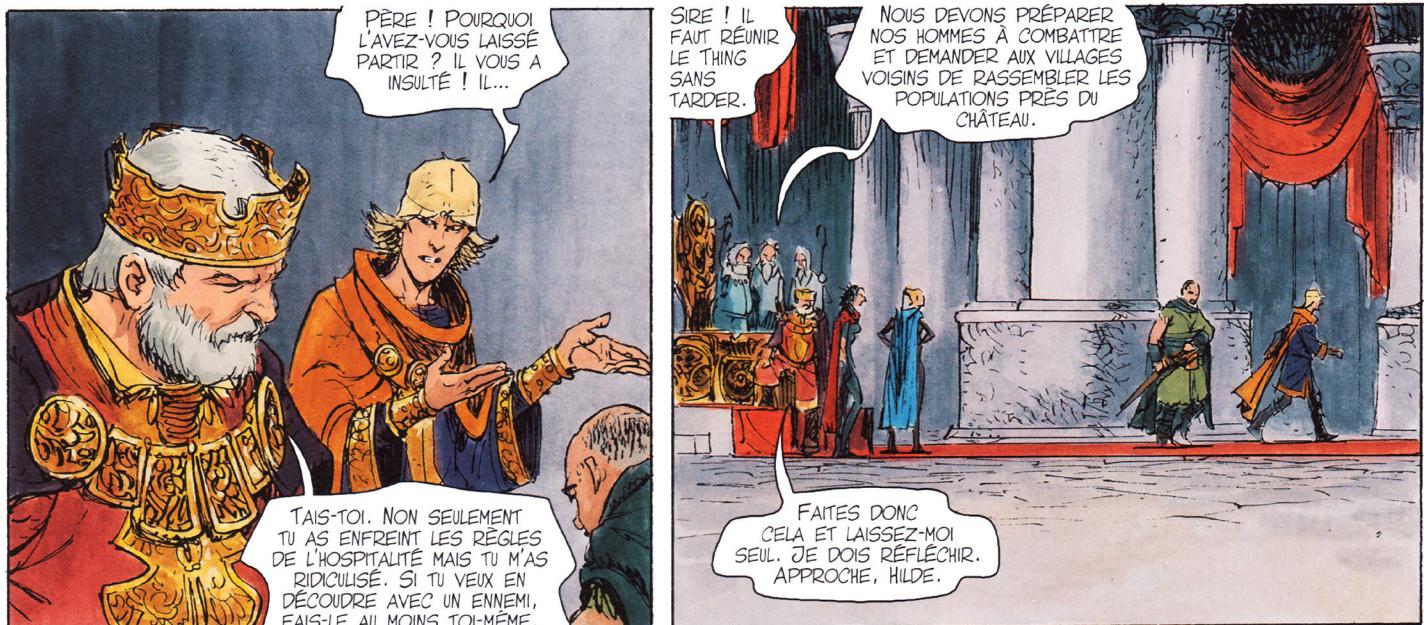






CECI DIT, ÉCOUTE-MOI BIEN, GOUVERNEUR. COMME MON PÈRE ET LE PÈRE DE MON PÈRE AVANT MOI, JE RÈGNE SUR LES TERRITOIRES DU NORD-LEVANT SANS PARTAGE. ET IL SE TROUVE QUE MON PEUPLE SEMBLE SATISFAIT DE MON AUTORITÉ. POURQUOI SERAÎT-CE MOI QUI DEVRAIS FAIRE ALLÉGEANCE... ET PAS TON NOUVEAU ROI ?





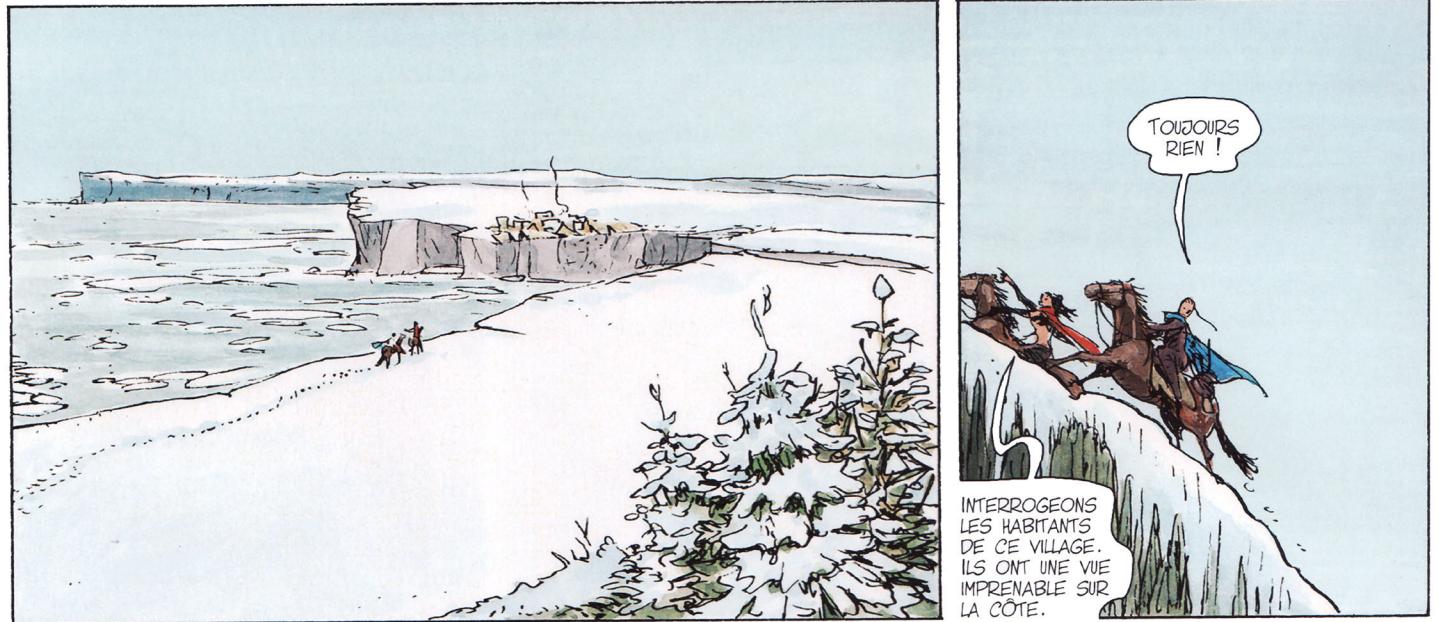




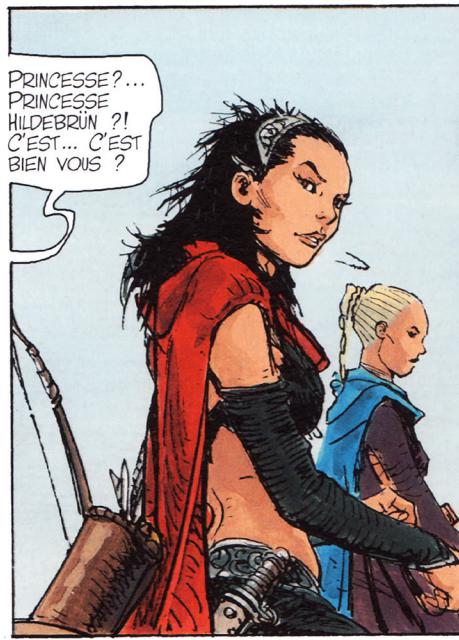




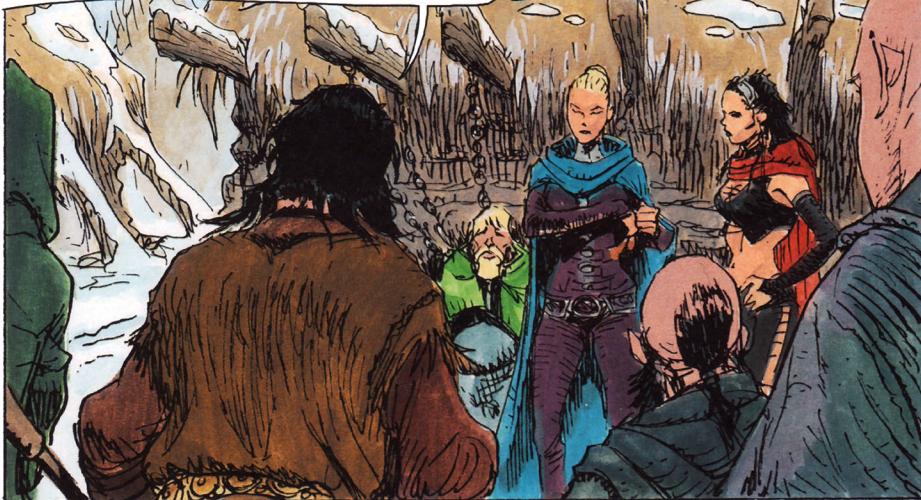
NE T'INQUIÈTE PAS.
LARS ET VÄTTERN SONT
D'EXCELLENTS MARINS. S'ils
SONT REPARTIS DE L'ÎLE DU
VENT AVEC LE BÂTON, ILS
NE SAURAIENT TARDER À LE
RAMENER À MON PÈRE.



INTERROGEONS
LES HABITANTS
DE CE VILLAGE.
Ils ont une vue
imprenable sur
la côte.



JE NE SAIS PAS DE QUELS MARINS TU PARLES. CET HOMME EST ARRIVÉ DANS LE VILLAGE, IL Y A DE CELA CINQ NUITS. IL A TUÉ UNE FEMME POUR LUI VOLER DE LA NOURRITURE AVANT QUE NOUS NE LE CAPTUREONS. AINSI QUE LA LOI NOUS Y AUTORISE, IL EST DORÉNAVANT NOTRE ESCLAVE.



JE T'ASSURE QUE CE MONTANT SUFFIT. IL N'A PLUS QU'UN BRAS VALIDE. TU VEUX QUE JE TE FAISSE COMPRENDRE COMME CELA PEUT ÊTRE GÉNANT POUR LE TRAVAIL D'UN ESCLAVE ?...



... PEU APRÈS AVOIR QUITTÉ L'ÎLE DU VENT, NOTRE DRAKkar A ÉTÉ DÉVIÉ DE SA ROUTE PAR UNE INCROYABLE TEMPÊTE. APRÈS PLUSIEURS JOURS DE LUTTE, NOUS NOUS SOMMES ÉCHOUÉS DANS UNE CRIQUE, PRÈS D'UN VILLAGE DU NORD. LE COFFRE EST RESTÉ AU FOND AVEC LE BÂTON...



TIENS.
JE TE LE RACHÈTE AINSI QU'UN CHEVAL QUE TU VAS ÉQUIPER.



LARS A OBLIGÉ DES VILLAGEOIS À PLONGER MALGRÉ LA PRÉSENCE D'UN ORQUE FEMELLE ET DE SON PETIT. EN VAIN... JUSQU'À CE QU'UN MARCHAND QUI LIVRAIT DE LA MARCHANDE ACHEMINÉE PAR UN BATEAU-SABRE PROPOSE DE PLONGER LUI-MÊME POUR SAUVER LES VILLAGEOIS... (*)



IL A RÉUSSI À RÉCUPÉRER LE COFFRE... MAIS S'EST ENFUI AVEC LUI. LARS S'EST LANCÉ À SA POURSUITE. DE MON CÔTÉ, LES DIEUX M'ONT PERMIS D'ÉCHAPPER À L'ORQUE. J'AI VOLÉ UNE BARQUE POUR M'ENFUIR... JUSQU'À CE QUE J'ARRIVE MORT DE FAIM AUX ABORDS DE CE VILLAGE...



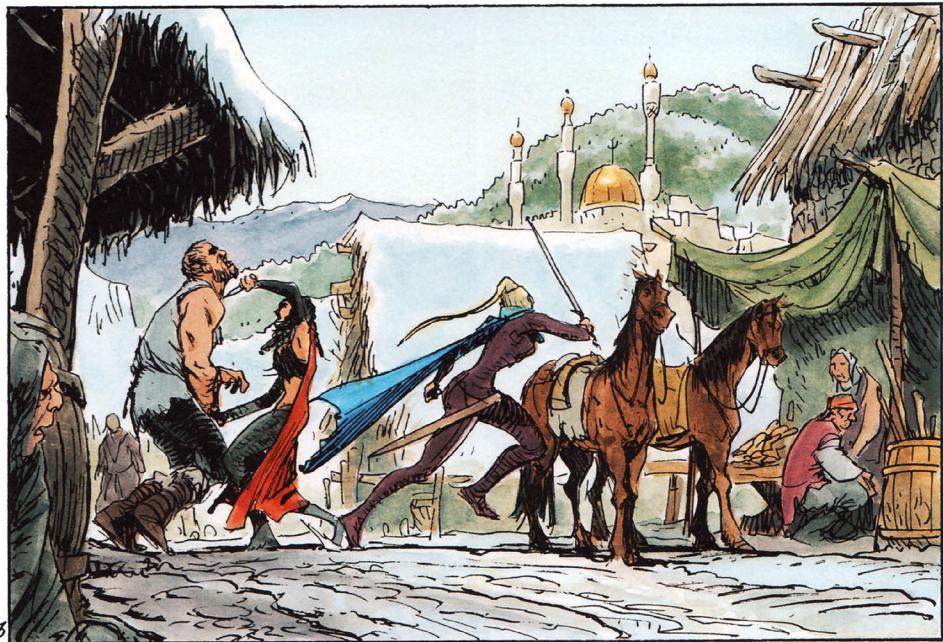
(*) VOIR "LE BATEAU-SABRE", THORGAL 33

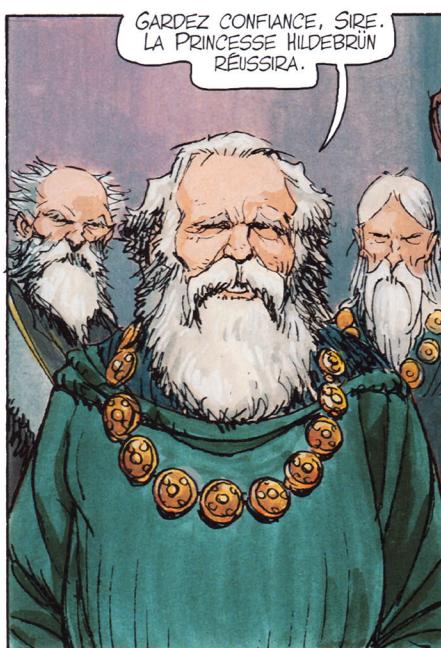


DES BATEAUX ÉQUIPÉS DE LAMES CAPABLES DE FENDRE LA GLACE DES FLEUVES DU NORD. NOUS ALLONS REJOINDRE LEUR ROUTE À NOVGHOREV EN COUPANT PAR LA STEPPE. EN ESPÉRANT QUE NOUS RETROUVERONS LA TRACE DE LARS OU DE CE SURPRENANT MARCHAND QUI A PLONGÉ AU MILIEU DES ORQUES. QUE FAIRE D'AUTRE ?...

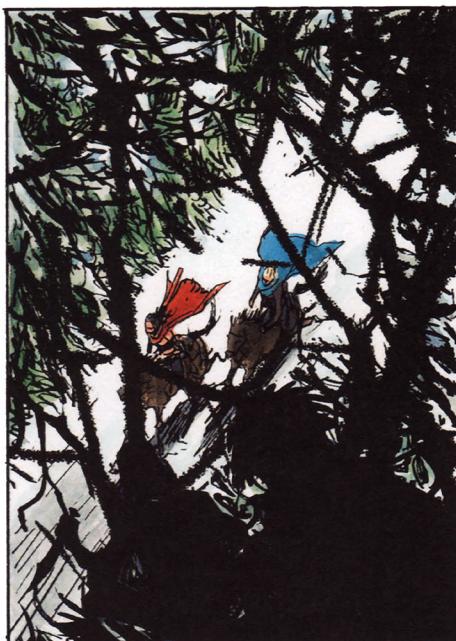




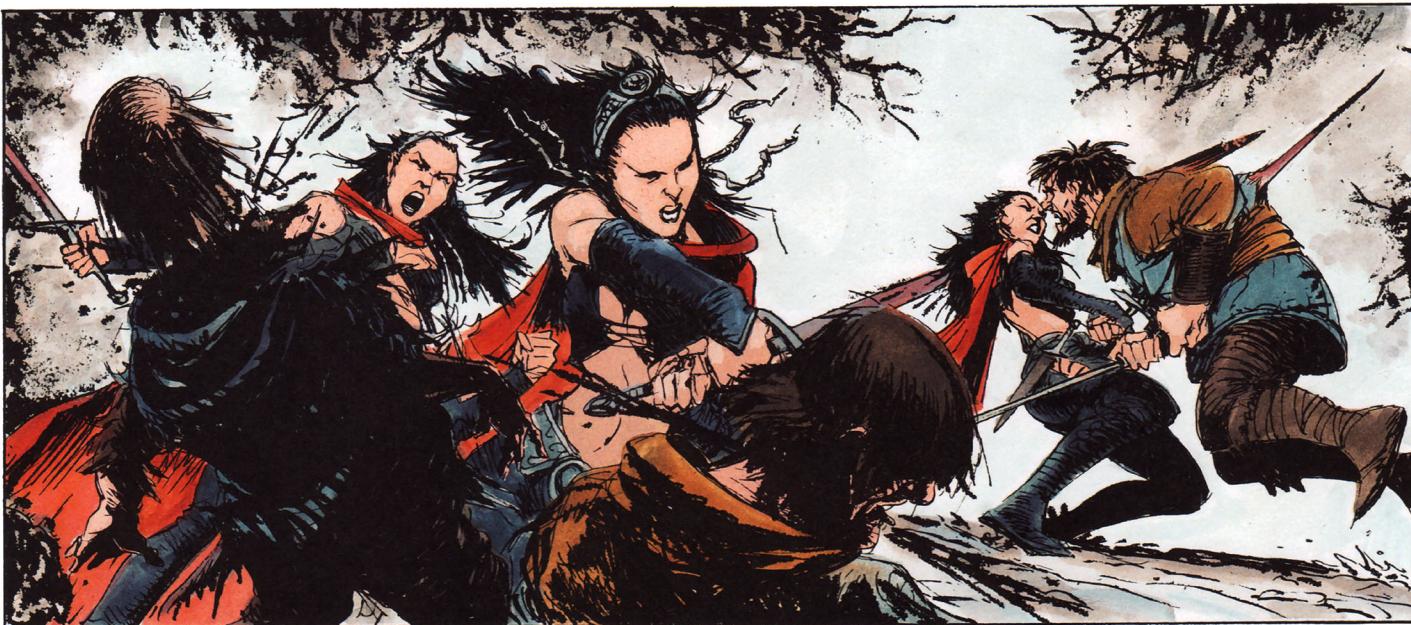


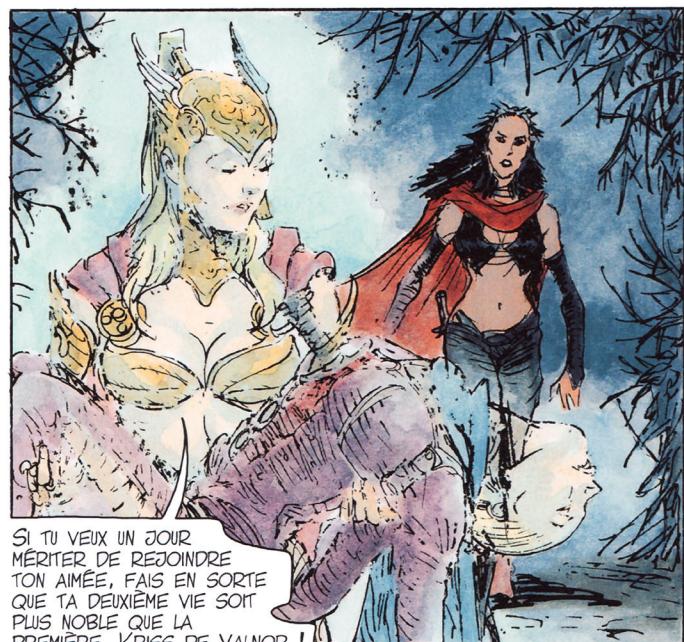








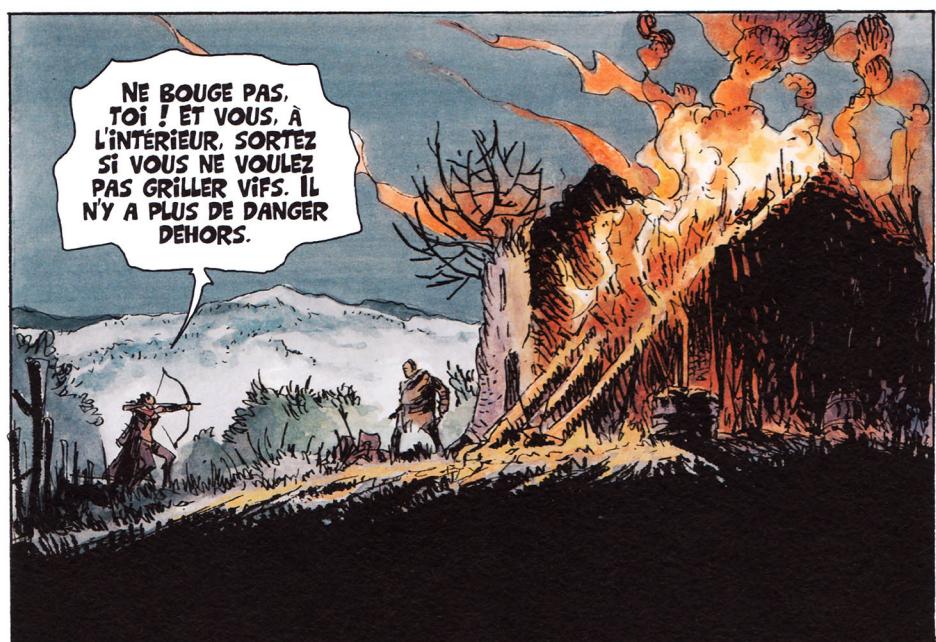
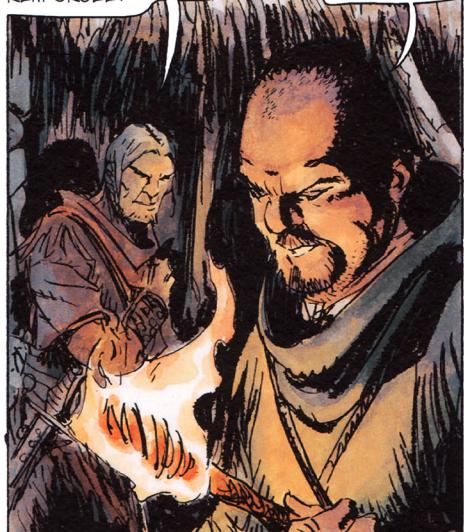


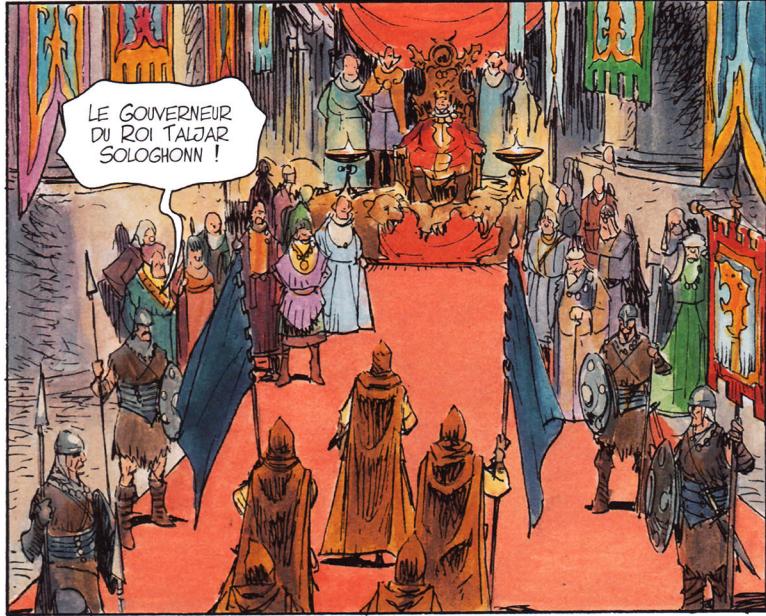
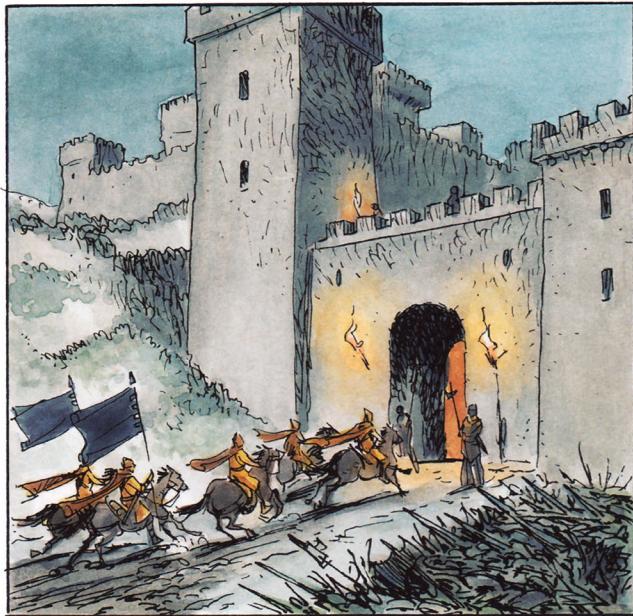




IMPOSSIBLE ! LA PORTE EST ÉPAISSE ET CES RATS L'ONT SOLIDEMENT RENFORCÉE.

DANS CE CAS, UTILISONS LA BONNE VIEILLE MÉTHODE...





LA PLEINE LUNE DE L'ANNÉE DOIT APPARAÎTRE DERRIÈRE LE MONT THAGN. À CET INSTANT PRÉCIS, LE BÂTON DOIT ÊTRE EXHIBÉ DEVANT TOUS LES VASSAUX DU ROYAUME ICI PRÉSENTS.

EN ATTENDANT, VIENS DONC TE RAFRAÎCHIR, GOUVERNEUR.

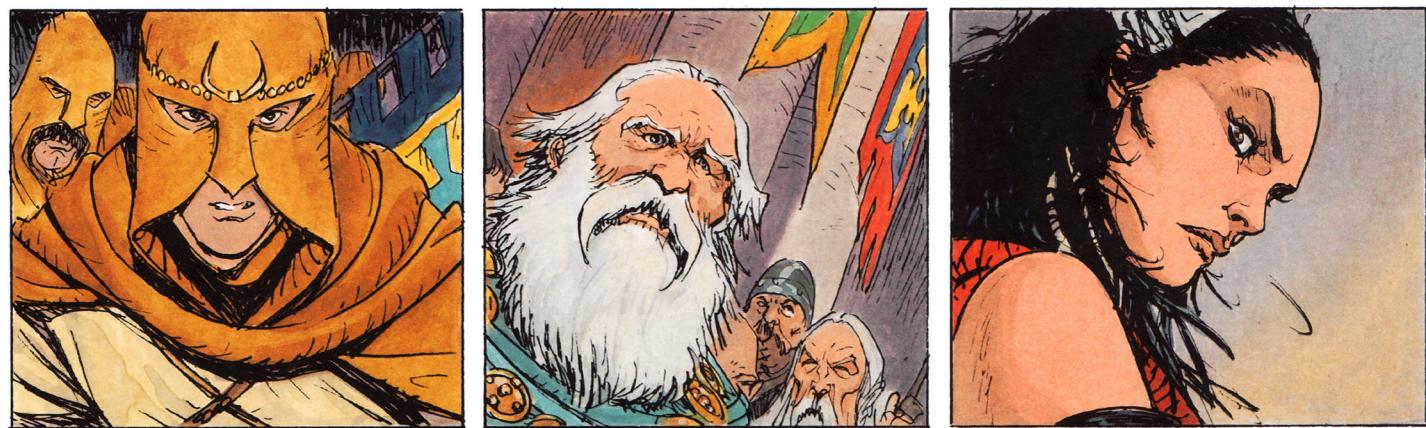


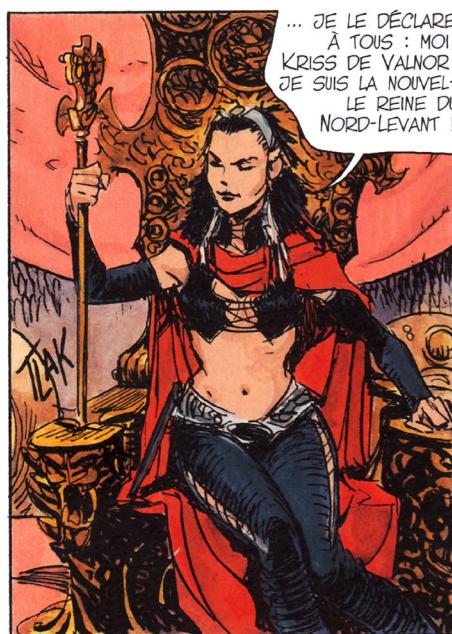
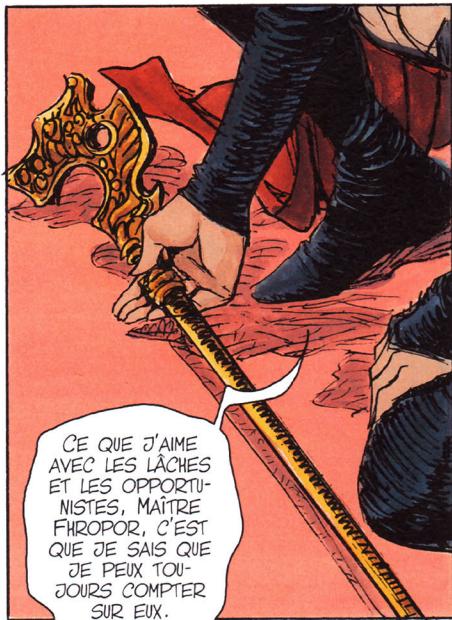




C'EST L'INTENDANT DE VOTRE FILS EN PERSONNE QUI A FINI PAR TOUT M'AVOURE. IL DEVAIT SE DÉBARRASSER DE VOTRE FILLE ET REMETTRE LE BÂTON À VOTRE FILS. LE GOUVERNEUR LE LAISSE RAIT MONTER SUR LE TRÔNE EN ÉCHANGE DE SON ALLÉGEANCE AU ROI SOLOGHONN.







ENFANT DES ÉTOILES RECUEILLI PAR LES VIKINGS, SOUMIS À LA COLÈRE DES DIEUX ET À LA JALOUSIE DES HOMMES, THORGAL N'A DE CESSE DE PARCOURIR LE MONDE POUR TROUVER LA PAIX ET LA LIBERTÉ POUR LUI ET SES PROCHES. AU FIL DE SES VOYAGES, AMIS ET ENNEMIS CROISENT SA ROUTE. CE SONT LES AVENTURES DE CES PERSONNAGES, TANTÔT ATTACHANTS, TANTÔT INQUIÉTANTS, AINSI QUE CELLES DES MEMBRES DE SA FAMILLE QUE VOUS POURREZ DÉSORMAIS DÉCOUVRIR DANS LES MONDES DE THORGAL.

THORGAL

LES DIEUX ONT MIS UN HOMME À L'ÉPREUVE

DÉJÀ PARUS

PAR G. ROSINSKI ET J. VAN HAMME

- 1 La Magicienne trahie
 - 2 L'Ile des Mers gelées
 - 3 Les 3 Vieillards du Pays d'Aran
 - 4 La Galère noire
 - 5 Au-delà des ombres
 - 6 La Chute de Brek Zarith
 - 7 L'Enfant des Etoiles
 - 8 Alinoë
 - 9 Les Archers
 - 10 Le Pays Qâ
 - 11 Les Yeux de Tanatloc
 - 12 La Cité du Dieu Perdu
 - 13 Entre Terre et Lumière
 - 14 Aaricia
 - 15 Le Maître des Montagnes
 - 16 Louve
 - 17 La Gardienne des Clés
 - 18 L'Epée-Soleil
 - 19 La Forteresse invisible
 - 20 La Marque des Bannis
 - 21 La Couronne d'Ogotaï
 - 22 Géants
 - 23 La Cage
 - 24 Arachnéa
 - 25 Le Mal bleu
 - 26 Le Royaume sous le Sable
 - 27 Le Barbare
 - 28 Kriss de Valnor
 - 29 Le Sacrifice
- PAR G. ROSINSKI ET Y. SENTÉ
- 30 Moi, Jolan
 - 31 Le Bouclier de Thor
 - 32 La Bataille d'Asgard
 - 33 Le Bateau-Sabre

À PARAÎTRE
34 Kah-Aniel

LES MONDES DE THORGAL

DU ROYAUME DES DIEUX À LA TERRE DU MILIEU,
LA SAGA S'OUVRE À DE NOUVEAUX HORIZONS

DÉJÀ PARUS

KRISS DE VALNOR

- 1 Je n'oublie rien !
 - 2 La Sentence des Valkyries
 - 3 Digne d'une reine
- PAR G. DE VITA ET Y. SENTÉ

LOUVE

- 1 Raïssa
 - 2 La main coupée du dieu Tyr
- PAR R. SURZHENKO ET YANN

HORS-SÉRIE AUX ORIGINES DES MONDES

À PARAÎTRE

LA JEUNESSE DE THORGAL

- 1 Les trois soeurs Minkelsönn
 - 2 Le Royaume du chaos
- KRISS DE VALNOR

- 3 Alliances
- 4 Alliances



LELOMBARD.COM

9 782803 631292



LO03 / ISBN 978-2-8036-3129-2